**TUGAS PRAKTEK ALGORITMA PEMROGRAMAN**

**(CONTOH)**



Faathir Akbar Nugroho

4522210033

A

PSEUDOCODE (Contoh 1)

Program membuat File BIODTKU.TXT

KAMUS/DEKLARASI VARIABEL

-

ALGORITMA/DESKRIPSI

ofstream file\_keluaran

file\_keluaran.open(BIODTKU.TXT)

file\_keluaran("Nama : Sri Rezeki Candra Nursari”)

file\_keluaran("Alamat : Jl. VII D7/7 Medan “)

file\_keluaran("NIDN : 0322076603“)

file\_keluaran("JK : Perempuan“)

file\_keluaran("Thn Msk : 2002”)

file\_keluaran.close()

Algoritma/Bahasa Alami (Contoh 1) :

1. Mendefinisikan objek file\_keluaran

2. Membuka file objek (file\_keluaran.open("BIODTKU.TXT"))

3. Menulis/merekam ke file objek ("Nama : Sri Rezeki Candra Nursari“)

4. Menulis/merekam ke file objek ("Alamat : Jl. Kerambik Blok D7/7 Medan")

5. Menulis/merekam ke file objek ("NIDN : 0322076603")

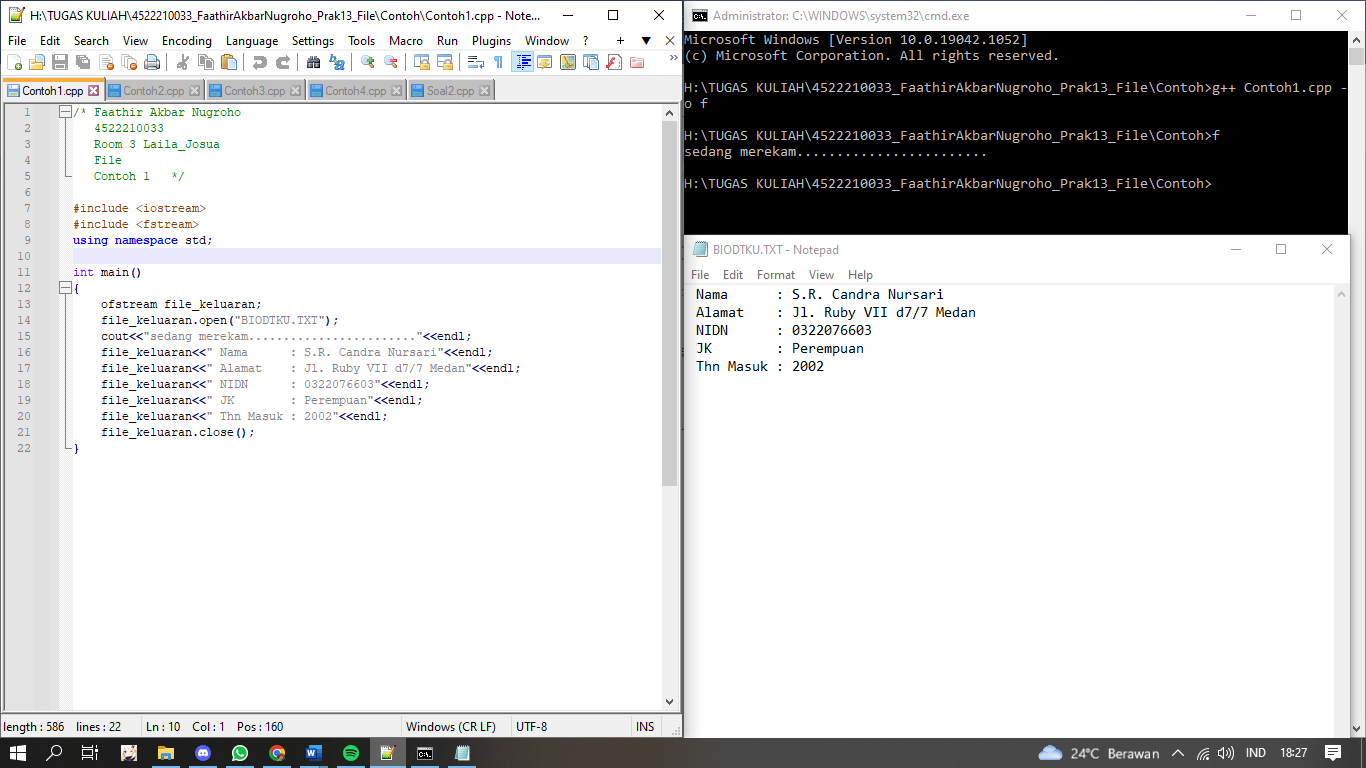
6. Menulis/merekam ke file objek ("JK : Perempuan“)

7. Menulis/merekam ke file objek ("Thn Msk : 2002“)

8. Menutup file (file\_keluaran.close())

9. Selesai

Program (Contoh 1)



PSEUDOCODE (Contoh 2)

Program membaca File BIODTKU.TXT

KAMUS/DEKLARASI VARIABEL

MAKS = int

penyangga[MAKS+1] = char

ALGORITMA/DESKRIPSI

MAKS = 80

ifstream file\_masukan(BIODTKU.TXT)

while (file\_masukan)

file\_masukan.getline(penyangga, MAKS)

print(penyangga)

endwhile

file\_masukan.close()

Algoritma/Bahasa Alami (Contoh 2) :

1. MAKS = 80 (Definisikan varibel untuk Σ karakter yang diinginkan)

2. Definisikan buffer/penyangganya

3. Memanggil file teks yang telah dibuat (ifstream file\_masukan("BIODTKU.TXT"))

4. Jika (file\_masukan) kerjakan baris 5 s.d. 6

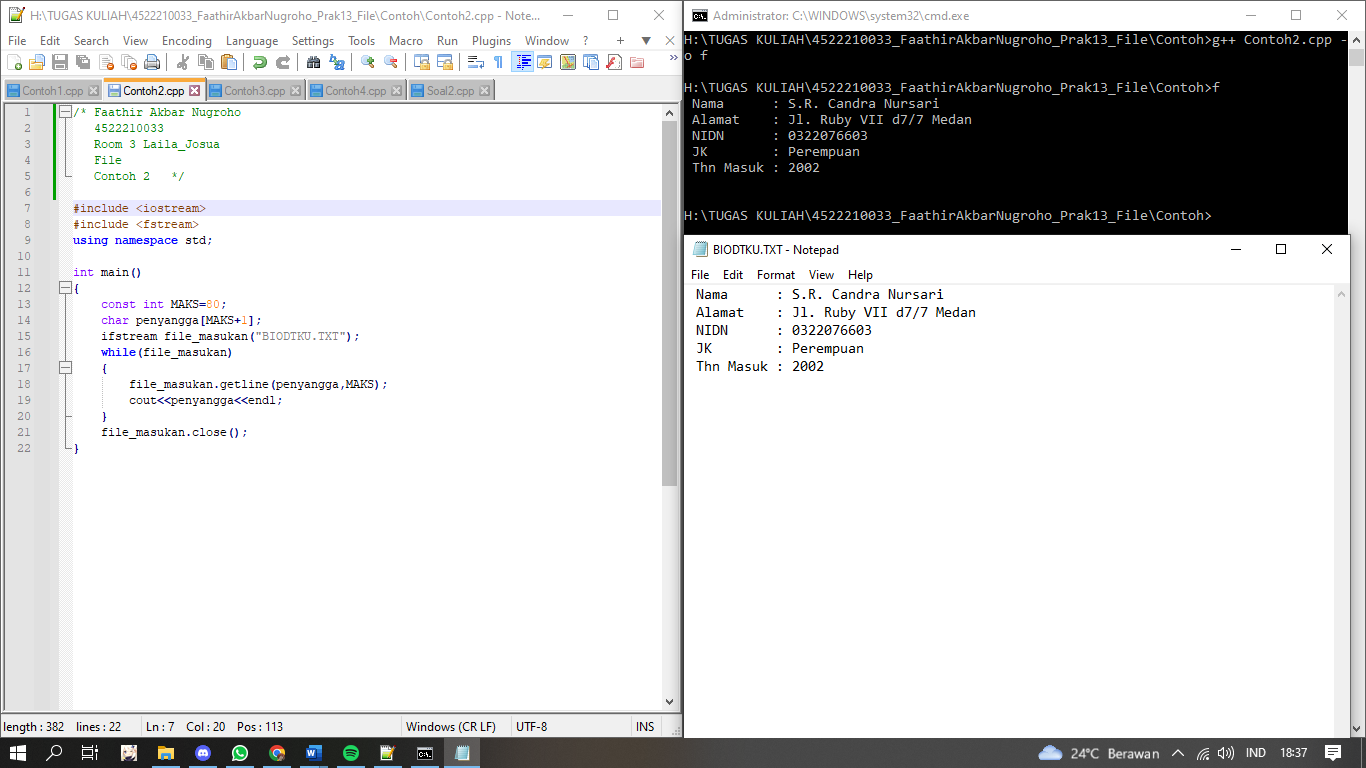
5. Membaca sejumlah karakter sebanyak MAKS (file\_masukan.getline(penyangga, MAKS))

6. Menampilkan/mencetak penyangga

7. Menutup file (file\_masukan.close())

8. Selesai

Program (Contoh 2)



Algoritma/Bahasa Alami (Contoh 3) :

1. Mendefinisikan objek file\_keluaran

2. Membuka file objek (file\_keluaran.open("Angka.DAT "))

3. i=0

4. Jika i< sizeof(angka)/sizeof(int) maka kerjakan baris 5 s.d.7 jika tidak baris 8

5. i++

6. file\_keluaran.write &angka[i],sizeof

7. Menulis/merekam ke file objek ("22,7,16 “)

8. Menutup file (file\_keluaran.close())

9. Selesai

PSEUDOCODE (Contoh 3)

Program membuat File Angka.DAT

KAMUS/DEKLARASI VARIABEL

angka : int

ALGORITMA/DESKRIPSI

ofstream file\_keluaran

file\_keluaran.open(Angka.DAT)

i=0

i<sizeof(angka)/sizeof(int)

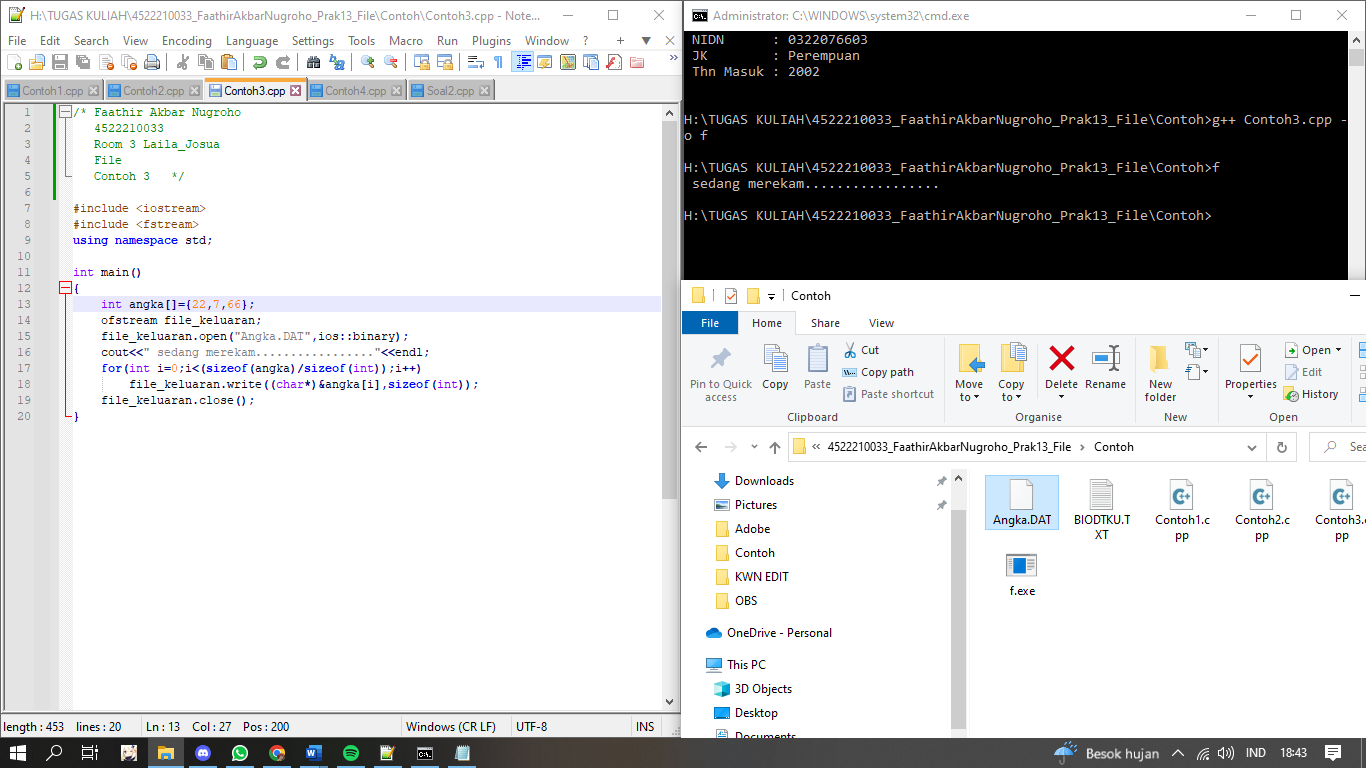
i++

file\_keluaran.write &angka[i],sizeof

file\_keluaran("22,7,16”)

file\_keluaran.close()

Program (Contoh 3)



Algoritma/Bahasa Alami (Contoh 4) :

1. Bilangan (Definisikan varibel untuk Σ karakter yang diinginkan)

3. Memanggil file teks yang telah dibuat (ifstream file\_masukan("Angak.DAT))

4. Jika (file\_masukan) kerjakan baris 5 s.d. 6

5. Membaca sejumlah karakter sebanyak bilangan (file\_masukan.getline(bilangan))

6. Menampilkan/mencetak bilangan

7. Menutup file (file\_masukan.close())

8. Selesai

PSEUDOCODE (Contoh 4)

Program membaca File Angka.DAT

KAMUS/DEKLARASI VARIABEL

bilangan : int

ALGORITMA/DESKRIPSI

ifstream file\_masukan(Angka.DAT)

file\_masukan.read ((char\*) &bilangan,sizeof)

while (file\_masukan)

print(bilangan)

file\_masukan.read(&bilangan,sizeof)

endwhile

file\_masukan.close()

Program (Contoh 4)

